

- Veranstaltung: „Elliptische Kurven und Kryptographie“
- Programm:
  - 19:30 – Der BraLUG e.V. stellt sich (kurz!) vor
  - 19:40 – Teil 1: Asymmetrische Kryptographie  
*(Jan Tobias Mühlberg)*
  - 20:15 – Pause
  - 20:25 – Teil 2: Kurven, elliptische  
*(Arnd Zapletal)*
  - 21:00 – Schluss. Aus. Ende.

# Elliptische Kurven und Kryptographie

— Teil 1: Asymmetrische Kryptographie —

Jan Tobias Mühlberg  
[muehlber@fh-brandenburg.de](mailto:muehlber@fh-brandenburg.de)

Brandenburger Linux User Group

Brandenburg, 20. Dezember 2006

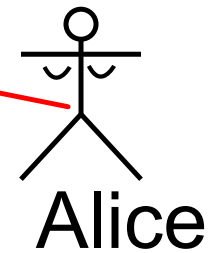
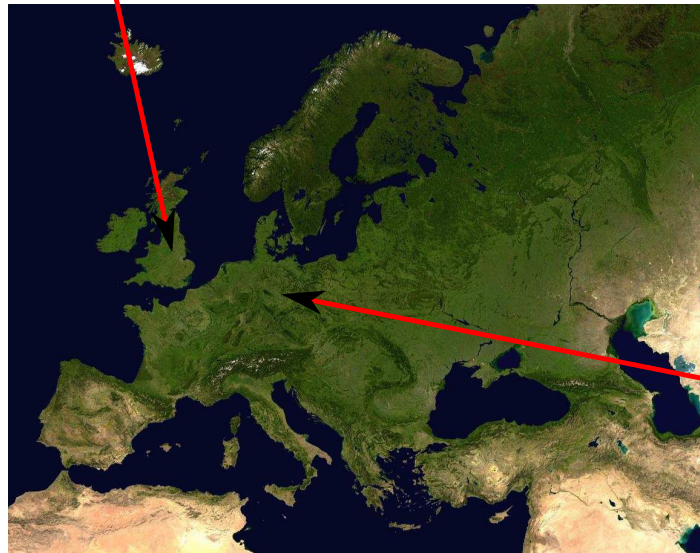
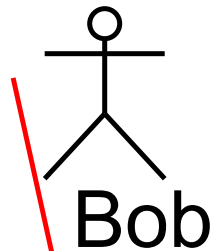


# Überblick

1. Die übliche Liebesgeschichte
2. Kryptographie?!
3. Asymmetrische Kryptographie
4. Die Mathematik dahinter
  - RSA und das Problem der Faktorisierung
  - ElGamal und der diskrete Logarithmus



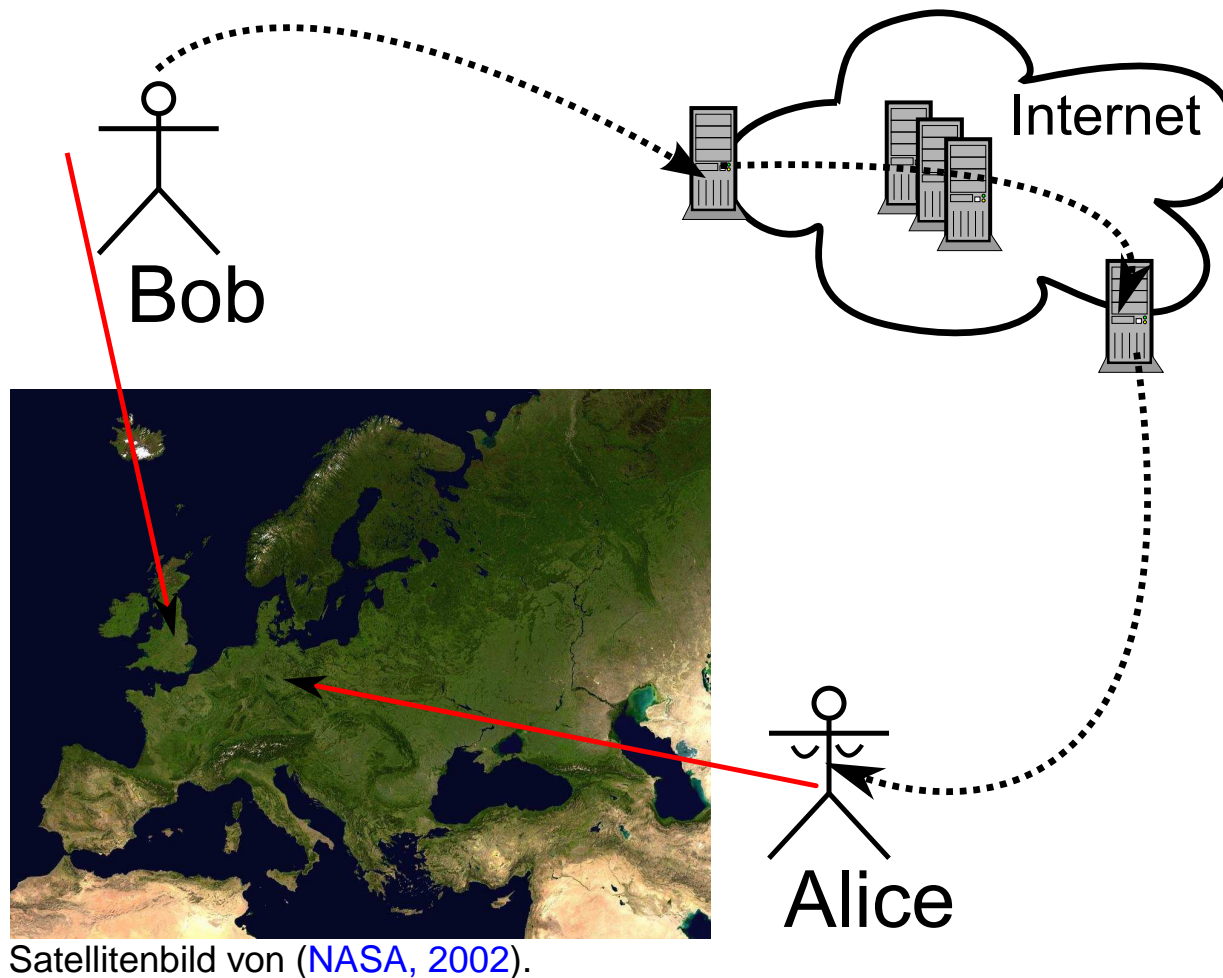
# 1. Die übliche Liebesgeschichte



Satellitenbild von (NASA, 2002).

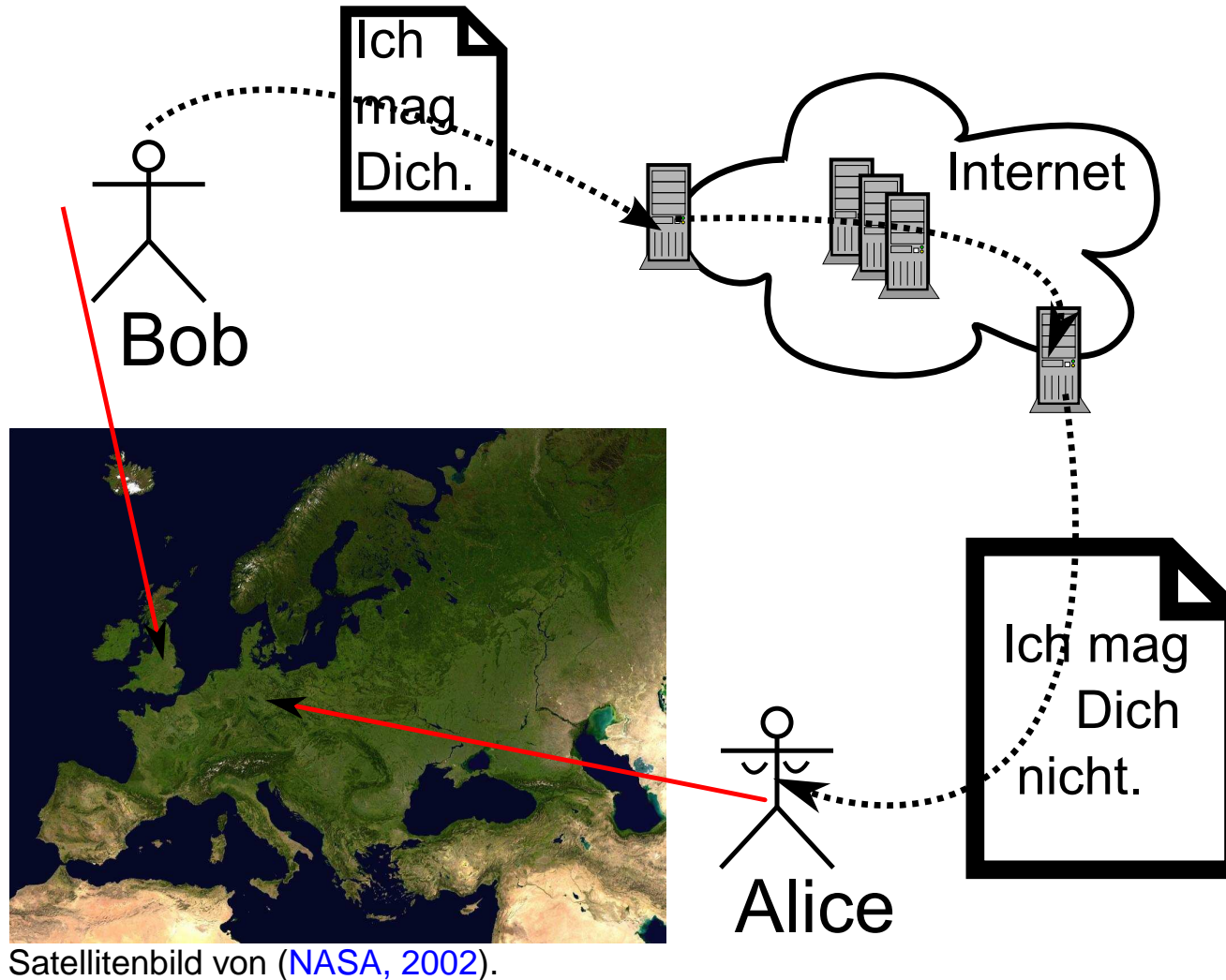


# 1. Die übliche Liebesgeschichte





# 1. Die übliche Liebesgeschichte





# Kryptographie?!

- Grundsätzlich werden mit kryptographischen Verfahren die folgenden Ziele verfolgt:
  - **Vertraulichkeit**
  - **Authentizität**
  - **Integrität**



# Kryptographische Verfahren

- Wichtige Begriffe:
  - **Kryptographisches Verfahren**
  - **Klartext, Geheimtext**
  - **Schlüssel**
  - **verschlüsseln, entschlüsseln**





# Kryptographische Verfahren

- In Abhängigkeit davon, wie in einem Verfahren mit dem Schlüsselmaterial umgegangen wird, unterscheidet man zwischen
  - **symmetrischen** Verschlüsselungsverfahren und
  - **asymmetrischen** Verschlüsselungsverfahren.



# Asymmetrische Kryptographie

- junge Gruppe kryptographischer Verfahren
- erste Veröffentlichung 1976 ([Diffie and Hellman, 1976](#)); seit etwa 20 Jahren praktisch eingesetzt
- jeder Teilnehmer besitzt ein Schlüsselpaar, einen **öffentlichen** und einen **privaten Schlüssel**.

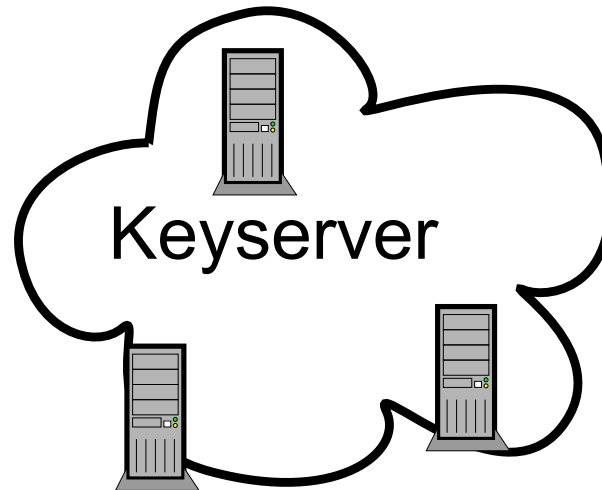


# Asymmetrische Kryptographie

- **öffentliche Schlüssel** werden frei zugänglich hinterlegt
- **private Schlüssel** werden um jeden Preis geheimgehalten
- Nachrichten die mit dem **öffentlichen Schlüssel verschlüsselt** sind, können man nur mit dem zugehörigen **privaten Schlüssel entschlüsselt** werden, und umgekehrt.

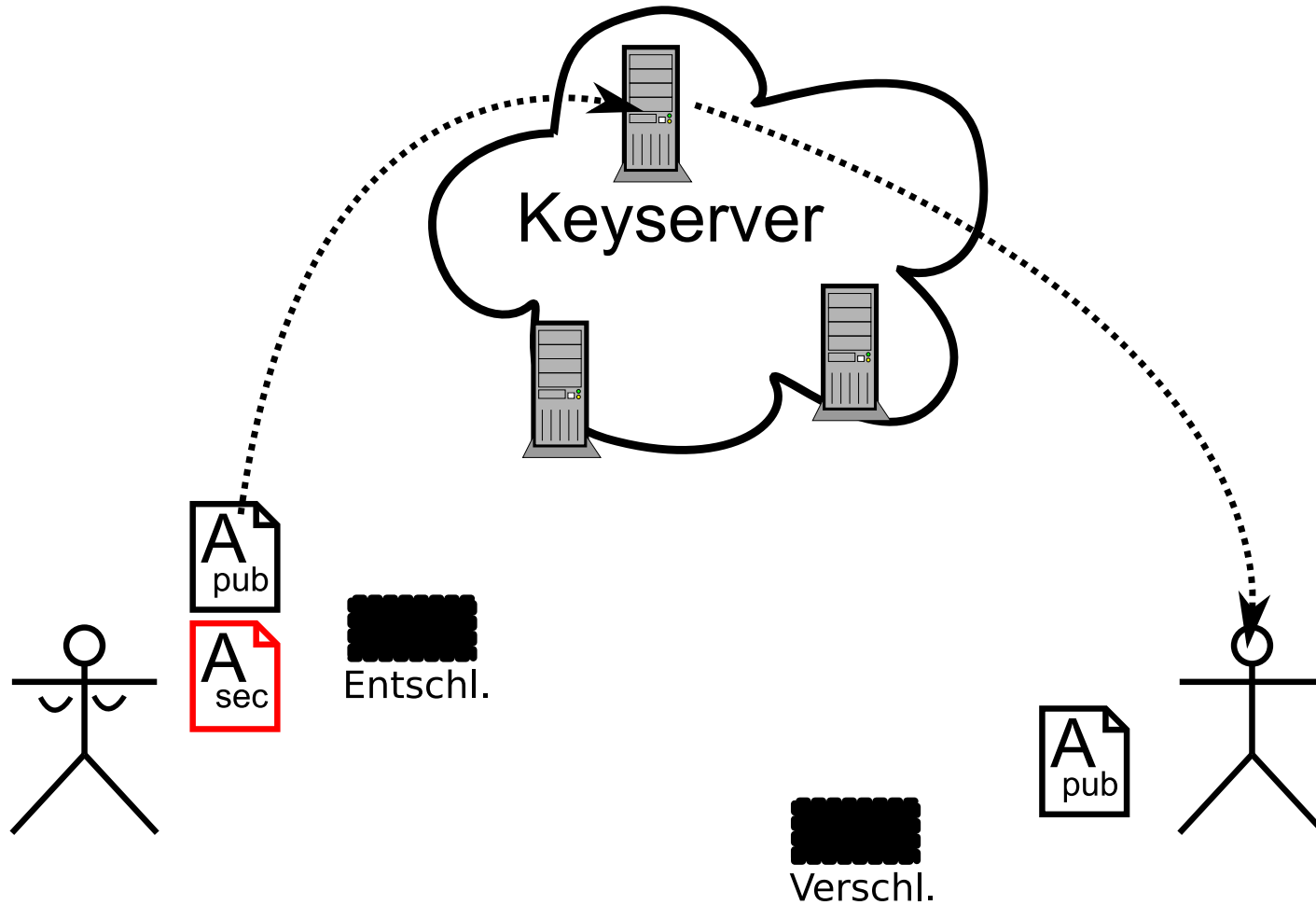


# Ver- und Entschlüsselung



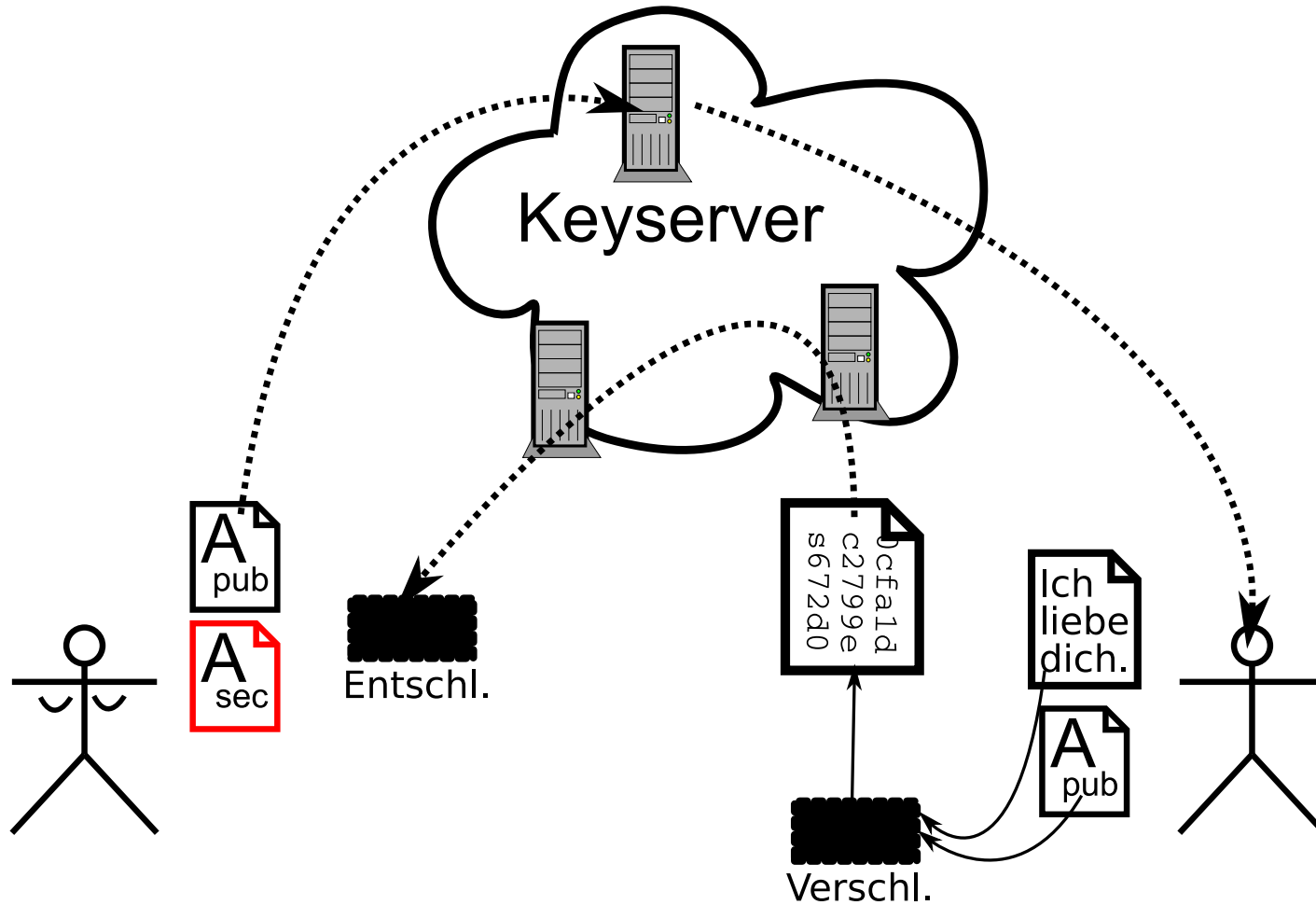


# Ver- und Entschlüsselung



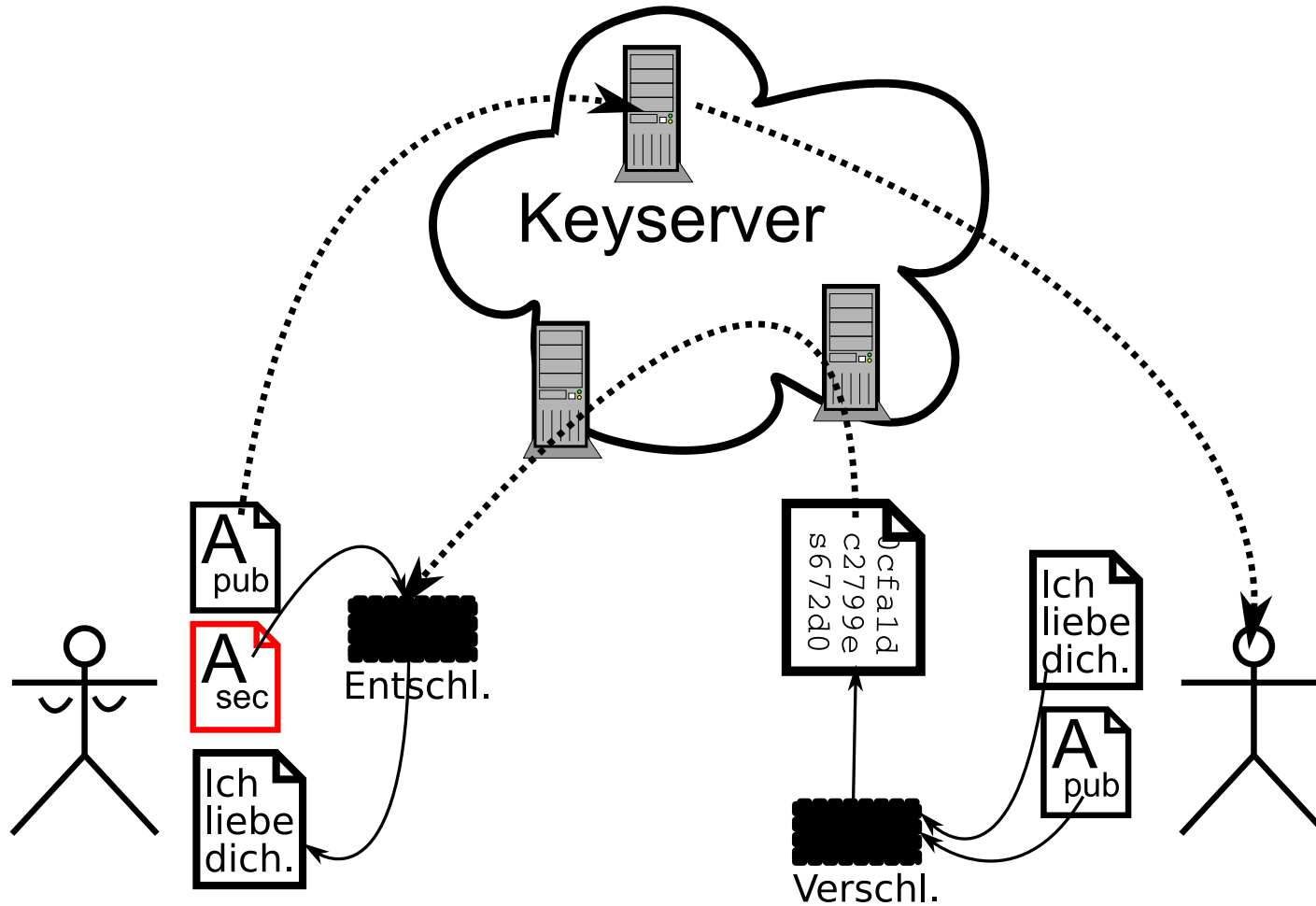


# Ver- und Entschlüsselung



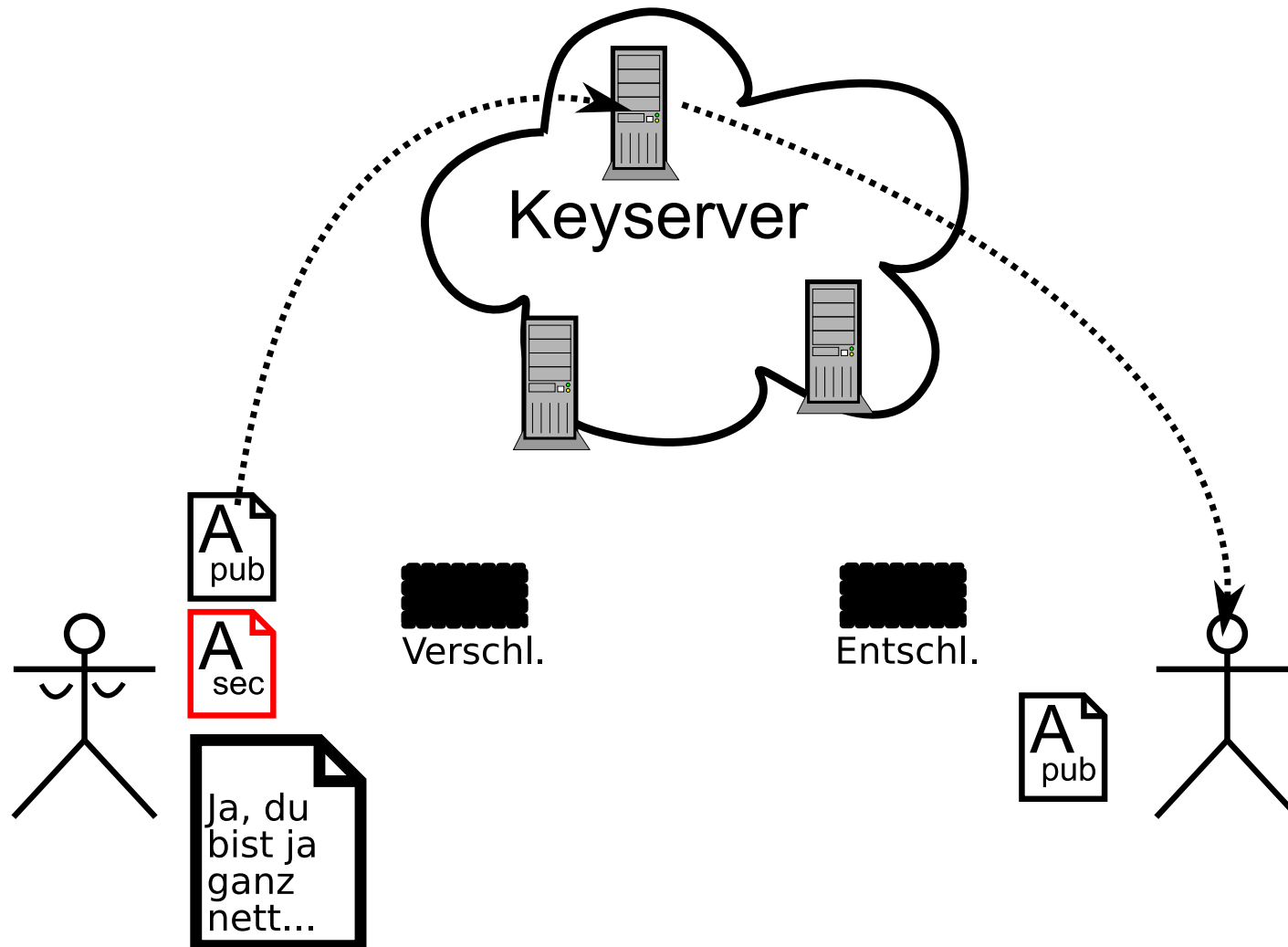


# Ver- und Entschlüsselung





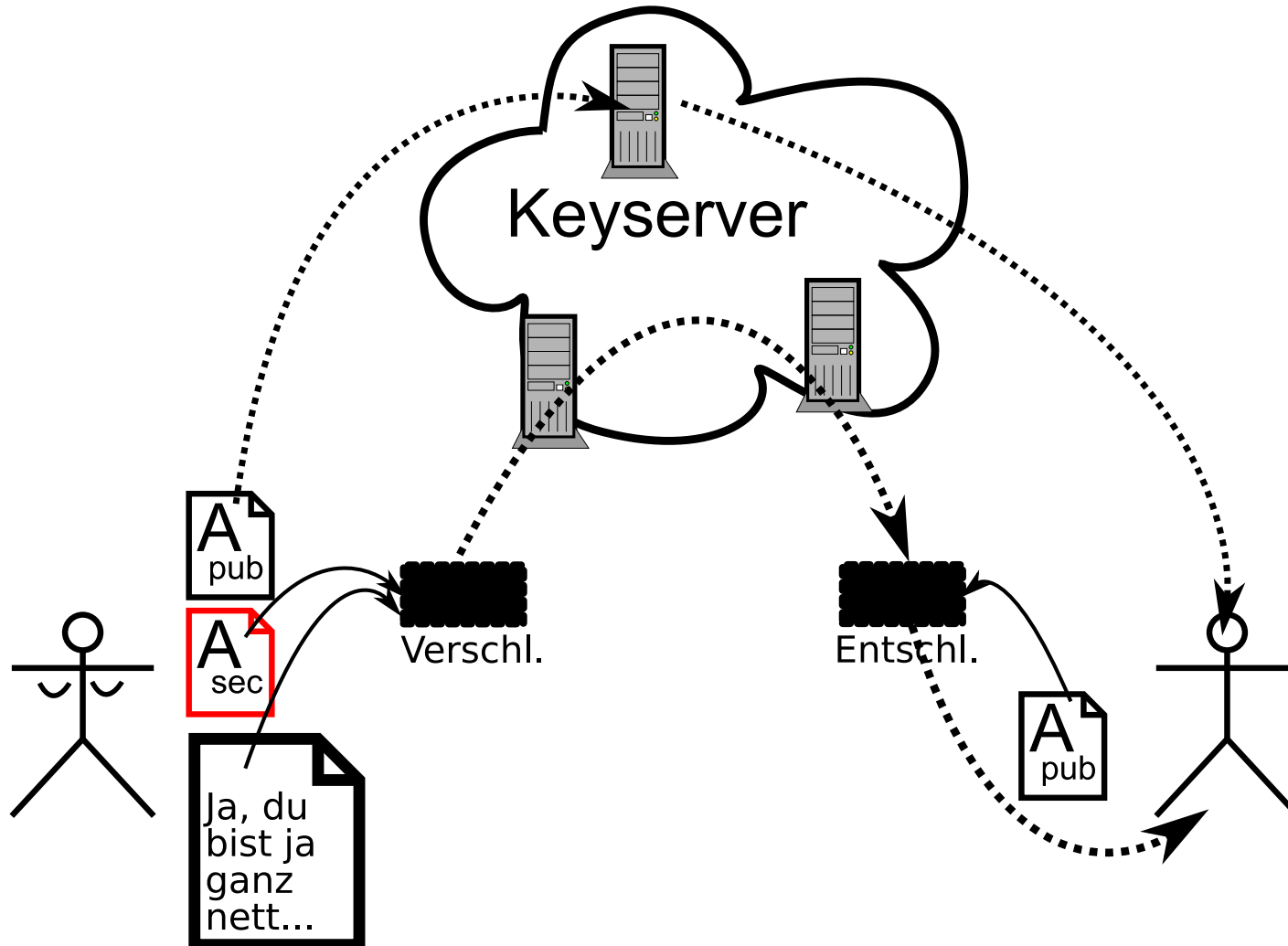
# Digitale Signaturen





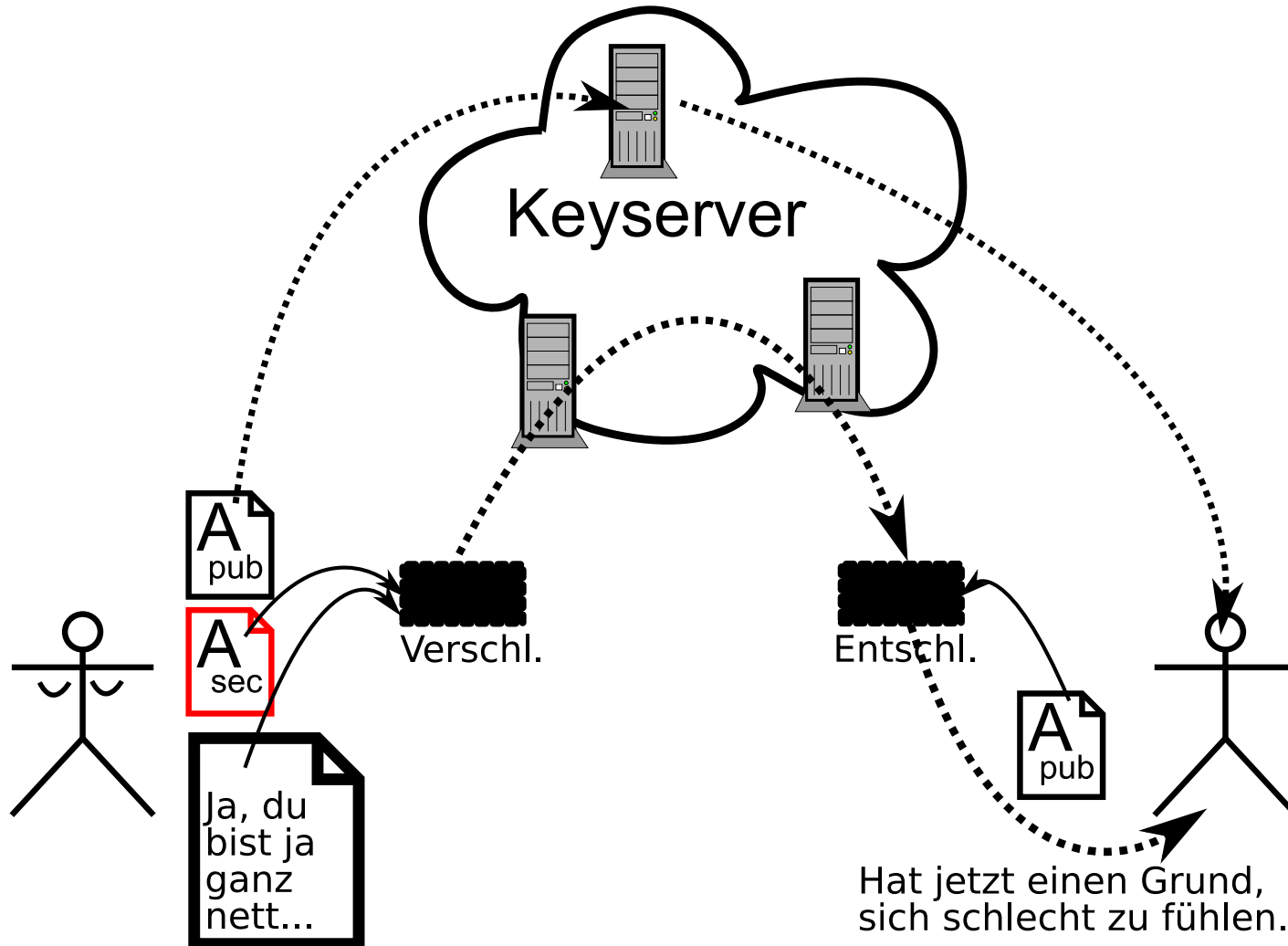


# Digitale Signaturen



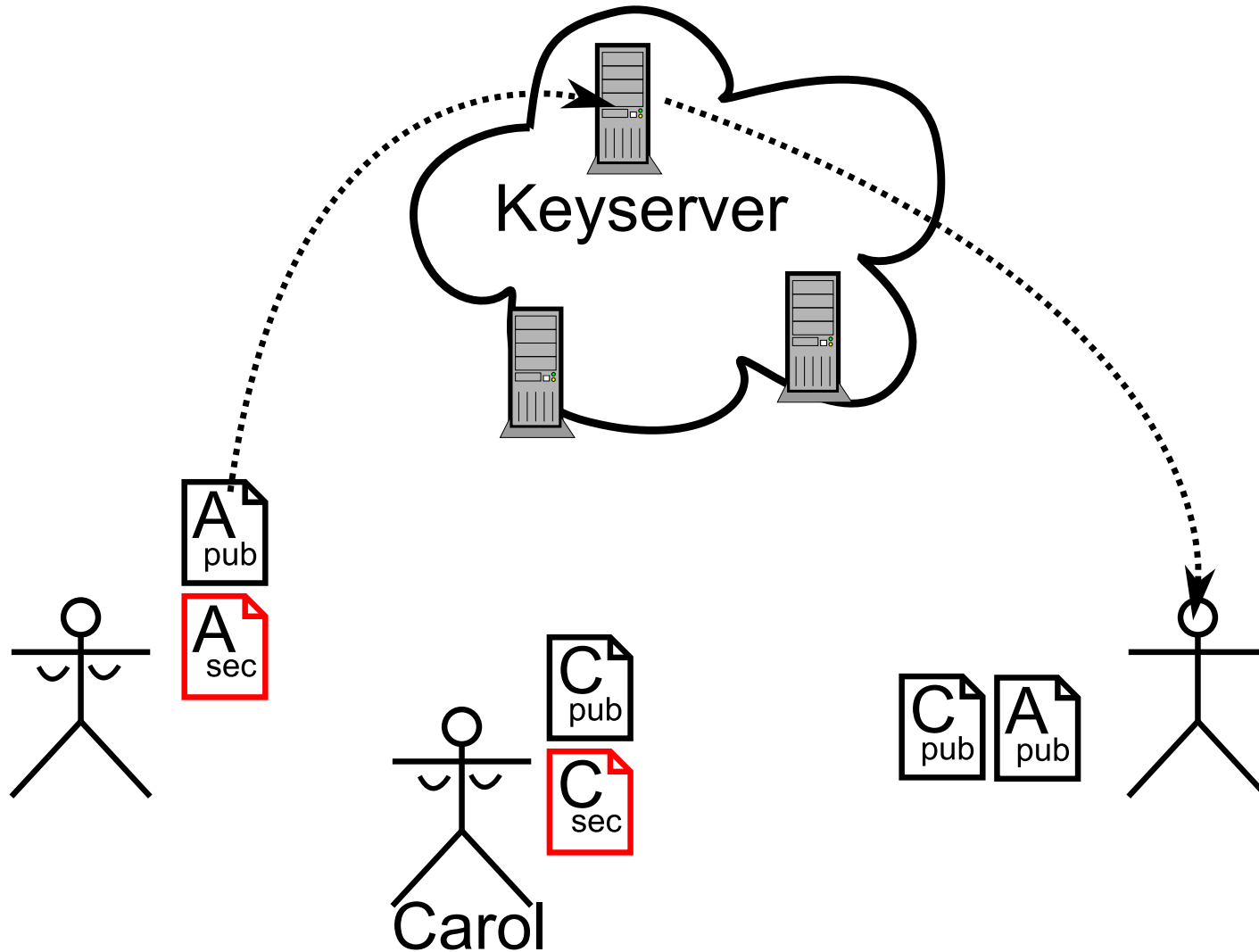


# Digitale Signaturen



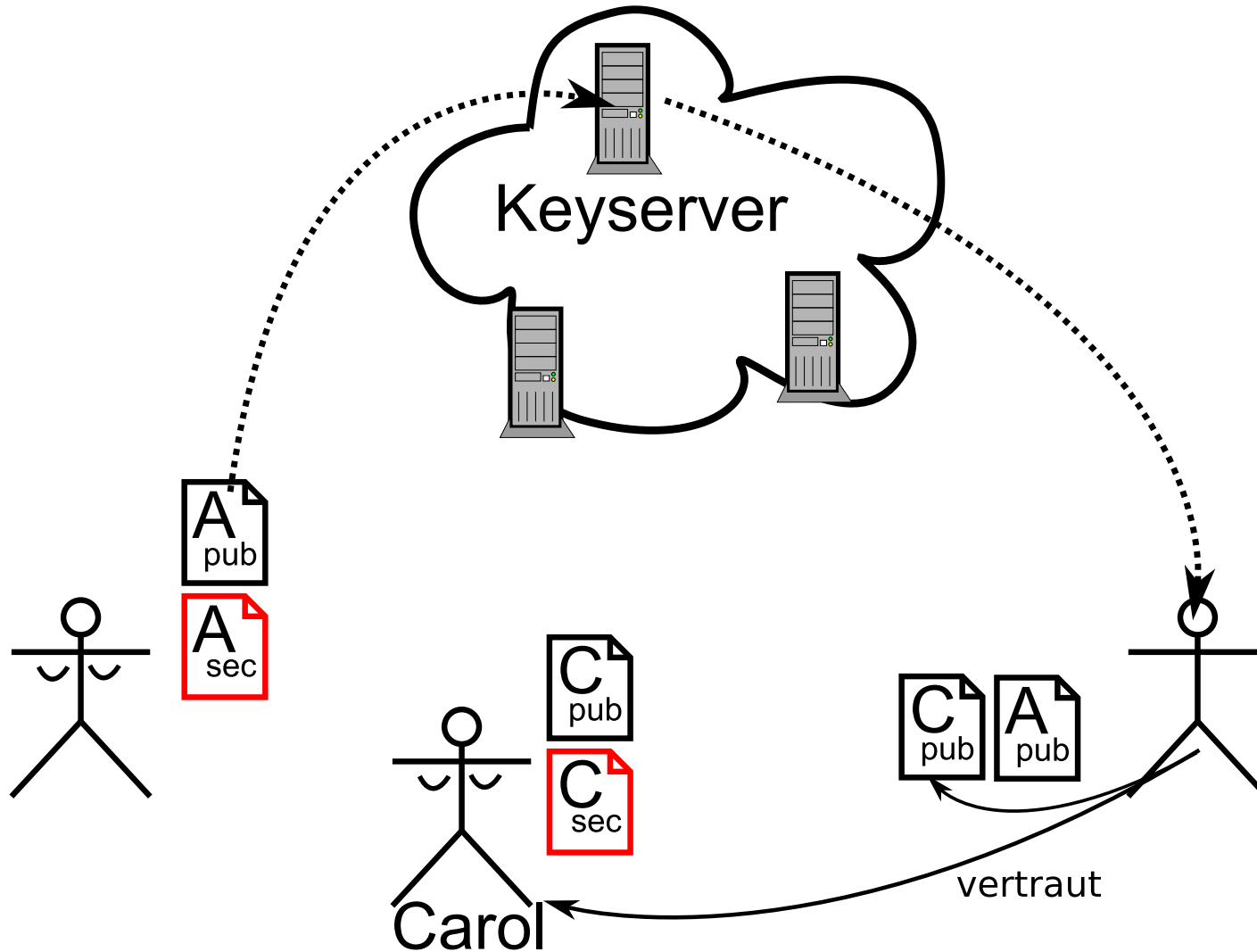


# Schlüssel signieren



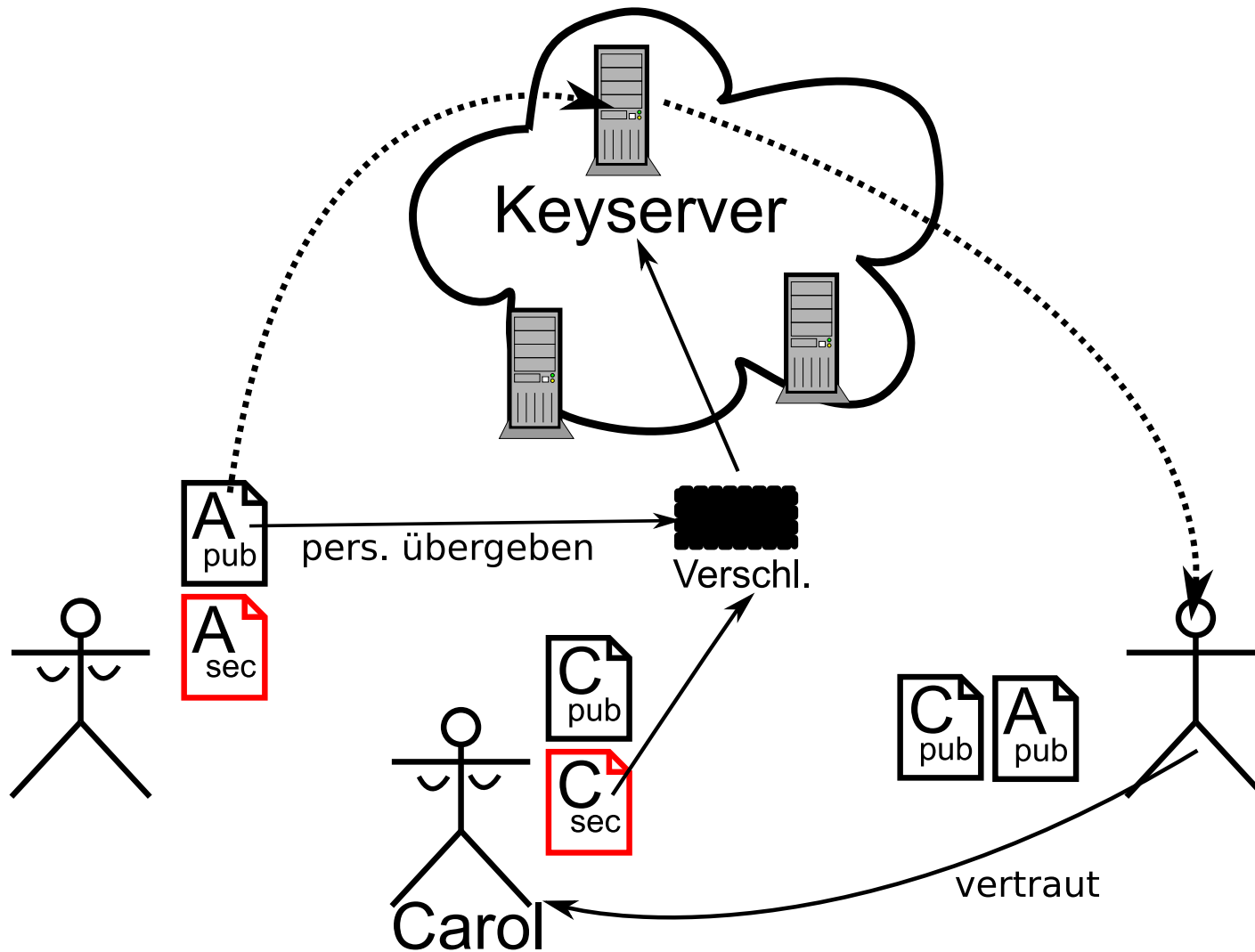


# Schlüssel signieren



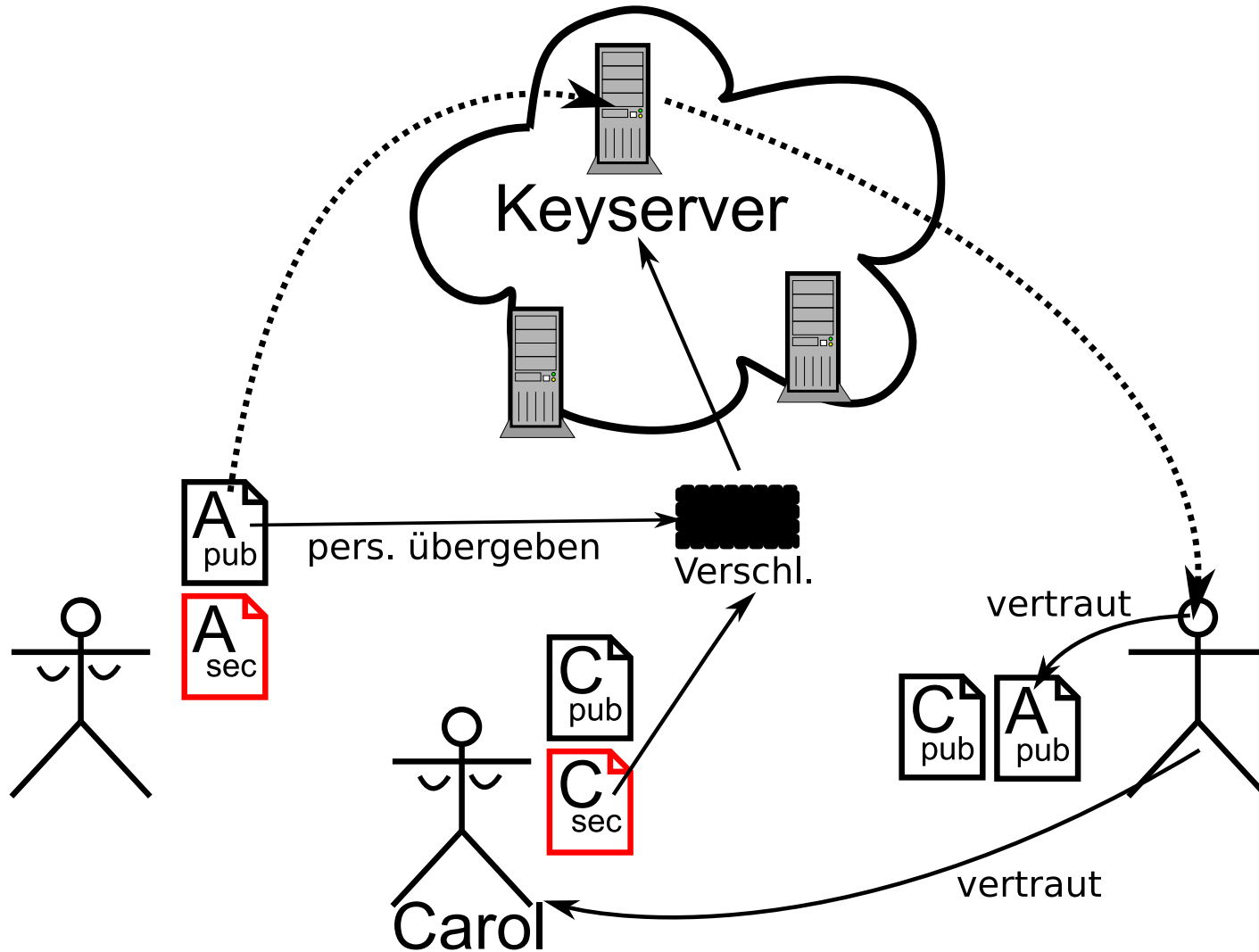


# Schlüssel signieren





# Schlüssel signieren





# Die Mathematik dahinter

- Asymmetrische Kryptosysteme basieren auf komplizierten mathematischen Problemen.  
Folgendes ist dabei wichtig:
  - Privater und öffentlicher Schlüssel müssen relativ „einfach“ zu erzeugen sein.
  - Der private Schlüssel darf „nicht“ aus dem öffentlichen Schlüssel zu errechnen sein.



# Die Mathematik dahinter (cont'd)

- In der Praxis werden vor allem zwei mathematische Probleme ausgenutzt:
  - Faktorisierung einer Zahl in ihre Primfaktoren
  - Diskreter Logarithmus





# 4.1 Faktorisierung (cont'd)



## 4.1 Faktorisierung (cont'd)

- wird in RSA ([Rivest et al., 1978](#)) genutzt, weit verbreitet
- Idee: Die Multiplikation zweier Primzahlen ist einfach zu berechnen, die Zerlegung des Produktes in seine Faktoren ist dagegen mit viel Aufwand verbunden.



## 4.1 Faktorisierung (cont'd)

- Schlüsselerzeugung in RSA:
  - wähle zwei zufällige Primzahlen  $p \neq q$
  - berechne  $N = pq$
  - bestimme  $\varphi(N) = (p - 1)(q - 1)$
  - wähle  $e$ , so dass  $1 < e < \varphi(N)$  und  $e$  teilerfremd zu  $\varphi(N)$  ist



## 4.1 Faktorisierung (cont'd)

- Schlüsselerzeugung in RSA:
  - berechne  $d$ , so dass  $de \equiv 1 \pmod{\varphi(N)}$  gilt
  - privater Schlüssel:  $d, N$
  - öffentlicher Schlüssel:  $e, N$



## 4.1 Faktorisierung (cont'd)

- Um den privaten Schlüssel aus dem öffentlichen Schlüssel zu berechnen, muss man also  $d$  bestimmen.
- Dazu braucht man vor allem  $\varphi(N)$ , und das ist wiederum nur dann effizient möglich, wenn man  $p$  und  $q$  kennt.



## 4.1 Faktorisierung (cont'd)

- Das Faktorisierungsproblem lässt sich heute am effizientesten mit einem zweistufigen Ansatz lösen:
  - Siebungsschritt – sucht bestimmte Quadratzahlen, gut parallelisierbar
  - Zahlkörpersieb – sucht Abhängigkeiten in einer großen Zahlenmatrix



## 4.1 Faktorisierung (cont'd)

- Für den Siebungsschritt kann Spezialhardware verwendet werden (TWIRL, [\(Geiselmann and Steinwand, 2003\)](#))
- Für etwa 10 Mio. USD lässt sich ein 1 kBit Schlüssel in einem Jahr brechen
- Das Verfahren ist hochgradig parallelisierbar, die Hardware ist hinterher nicht verbraucht (siehe auch [\(Weiss et al., 2003\)](#))



# 4.2 Diskreter Logarithmus





## 4.2 Diskreter Logarithmus

- Diskrete Exponentialfunktion:  $y = b^x \bmod p$   
(Divisionsrest von  $\frac{b^x}{p}$ , berechenbar in  $\leq 2 \log_2(x)$  Multiplikationen)
- Wir verwenden  $p, b, y$  als öffentlichen und  $x$  als privaten Schlüssel (ElGamal-Verfahren).
- Diskreter Logarithmus: Wir suchen  $x = \log_b y$  für  $y \equiv b^x \bmod p$  (unendlich viele Antworten)



## 4.2 Diskreter Logarithmus (cont'd)

- Beispiel:

$$3^4 \bmod 17 = 81 \bmod 17 = 13$$

$$\text{weil: } 4 * 17 + 13 = 81$$

$$x = \log_3 y \text{ für } y \equiv 3^x \bmod 17 = 13$$

→ Ausprobieren.



## 4.2 Diskreter Logarithmus (cont'd)

- Beispiel:

$$3^0 = 1 \equiv 1 \pmod{17} \quad 3^3 = 27 \equiv 10 \pmod{17}$$

$$3^1 = 3 \equiv 3 \pmod{17} \quad 3^4 = 81 \equiv 13 \pmod{17}$$

$$3^2 = 9 \equiv 9 \pmod{17}$$

→  $x$  könnte 4 sein. Vielleicht aber auch nicht. 1732,  
2388 und 2628 sind ebenfalls Lösungen.

– In der Praxis haben alle Zahlen ziemlich viele  
Stellen...



## 4.2 Diskreter Logarithmus (cont'd)

- Bisher sind keine effizienten Lösungsverfahren für den diskreten Logarithmus bekannt.
- Einziger Nachteil: Verschlüsselung und Entschlüsselung sind recht rechenaufwendig.
- → *elliptische Kurven*



**Danke!**

Folien:

[http://zeus.fh-brandenburg.de/~muehlber/bralug/  
ecc-intro/ecc-intro\\_teil1.pdf](http://zeus.fh-brandenburg.de/~muehlber/bralug/ecc-intro/ecc-intro_teil1.pdf)



# Literatur

- Diffie, W. and Hellman, M.: 1976, *Information Theory, IEEE Transactions on* **22**, 644
- Geiselmann, W. and Steinwand, R.: 2003, A dedicated sieving hardware, in *Public Key Cryptography Conference*, No. 2567 in LNCS, pp 254 – 266
- NASA: 2002, *A satellite composite image of Europe*, [http://visibleearth.nasa.gov/view\\_rec.php?vev1id=11656](http://visibleearth.nasa.gov/view_rec.php?vev1id=11656)
- Rivest, R., Shamir, A., and Adleman, L.: 1978, *Communications of the ACM* **21**, 120
- Weiss, R., Lucks, S., and Bogk, A.: 2003, *Die Datenschleuder*